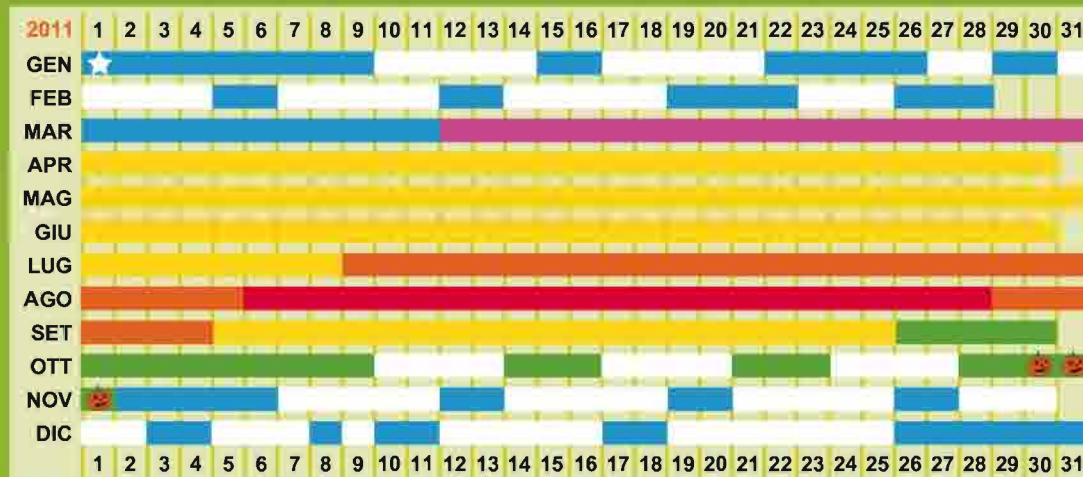


# GRATIS IL SECONDO GIORNO!



La direzione del parco si riserva di modificare il calendario d'apertura senza preavviso. Calendario aggiornato su [www.italiainminiatura.com](http://www.italiainminiatura.com)



- Orario apertura parco**
- Dalle 9.30 al tramonto
  - Dalle 9.30 alle 18.30
  - Dalle 9.30 alle 19.
  - Dalle 9 alle 20
  - Dalle 9 alle 23
  - Dalle 9.30 al tramonto
  - Parco chiuso
- Orario apertura attrazioni**
- Non in funzione
  - Dalle 10 alle 17.30 (in funzione solo "zulle contrasseglate")
  - Dalle 10 alle 18
  - Dalle 10 alle 19.30
  - Dalle 10 alle 22.30
  - Dalle 10 fino ad un'ora prima della chiusura del parco

Le attrazioni effettuano una sosta tutti i giorni dalle 13 alle 14.  
 \*Quando in funzione, nel prezzo è incluso il libero accesso alle seguenti attrazioni: Padiglione del Gusto, Venezia, Monorotaie, Canoe, Luna Park della Scienza, Scuola Guida Interattiva, Cannonacqua, Torre Panoramica, Sling Shot, Arena Spettacoli Piazza Italia, Play Mart, Pinocchio e Pala PlayStation 3.  
 ★ 1 gennaio il parco apre alle ore 11.  
 ● Halloween Park!

### COME RAGGIUNGERCI

- IN PULLMAN**  
 A14 Autostrada A14  
 Uscita Rimini Nord  
 5 km in direzione Rimini  
 (ss.16 "Adriatica" al km 197)
- IN TRENO E BUS**  
 Il bus N.8 direzione  
 "Italia in Miniatura" collega  
 le stazioni di Rimini e  
 Viserba al Parco.



Informazioni e prenotazioni: Tel. 0541.736 777 • Fax 0541.732 203  
 Via Popilia, 239 • 47922 Viserba di Rimini (RN)  
[scuole@italiainminiatura.com](mailto:scuole@italiainminiatura.com) • [www.italiainminiatura.com](http://www.italiainminiatura.com)



2011

# SPECIALE Scuola

progetti didattici per scuole primarie e secondarie



NOVITÀ: PERCORSI "150° DELL'UNITÀ D'ITALIA"

Progetto grafico: M. G. (S. P.) - Illustrazioni: A. B. (S. P.)

Gentile Insegnante,

il parco tematico che dal 1970 ha fatto dell' "imparare divertendosi" la propria missione, è pronto a rendere il vostro viaggio d'istruzione un'esperienza indimenticabile! Nella primavera 2011, oltre alle riproduzioni delle meraviglie architettoniche italiane e le numerose attrazioni a tema, nuovi e interessanti **PERCORSI DIDATTICI GUIDATI** vi attendono. Ogni percorso è modulabile così da offrire ad ogni scuola, in ragione del proprio ordine e grado, un'opportunità di approfondimento istruttiva e divertente. Personale specializzato e competente coinvolgerà i ragazzi in attività didattiche pratiche e interattive che si avvalgono delle meraviglie di questo piccolo grande parco tematico.

Lo Staff di Italia in Miniatura

## SOMMARIO



- PAG. 04** EDUCAZIONE ALIMENTARE
- PAG. 06** 150° DELL'UNITÀ D'ITALIA
- PAG. 09** PRIMO SOCCORSO E "CONOSCIAMO IL CANE"
- PAG. 10** EDUCAZIONE STRADALE
- PAG. 11** LA FISICA
- PAG. 12** L'AMBIENTE
- PAG. 13** STORIA E ARCHITETTURA ITALIANA
- PAG. 14** ESCURSIONI NELL'ENTROTERRA
- PAG. 15** L'ANTICA REPUBBLICA DI SAN MARINO
- PAG. 16** SPECIALE PARCHI IN COMBINAZIONE
- PAG. 16** SPECIALE PARCHI IN COMBINAZIONE
- PAG. 17** SCHEDA DI PRENOTAZIONE
- PAG. 19** INFO UTILI

## ATTRAZIONI

- 1 AREA MINIATURE
- 2 SCUOLA GUIDA INTERATTIVA
- 3 PADIGLIONE DEL GUSTO
- 4 PALA PLAYSTATION
- 5 TORRE PANORAMICA
- 6 CANNONACQUA
- 7 PICCOLA VALLE PREISTORICA
- 8 MONOROTAIA
- 9 SCHERZI D'ACQUA
- 10 AREA GIOCHI PER BAMBINI
- 11 PINOCCHIO
- 12 VENEZIA
- 13 GIOSTRA CAVALLI
- 14 AREA GIOCHI PLAY MART
- 15 PIAZZA ITALIA
- 16 SLING SHOT
- 17 CANOA
- 18 LUNA PARK DELLA SCIENZA
- 1 SIMULATORE VENTURER
- 2 GIOCHI TELECOMANDATI

-  GRATUITE
-  A PAGAMENTO

## MANGIARE E BERE

-  **A** Italia
-  **B** Monterosa
-  **C** BAR MONTEROSA
-  **D** San Marco
-  **E** CHIOSCO SAN MARCO
-  **F** CHIOSCO CANOE
-  **G** GELATERIA "DOLCEBRIVIDO"

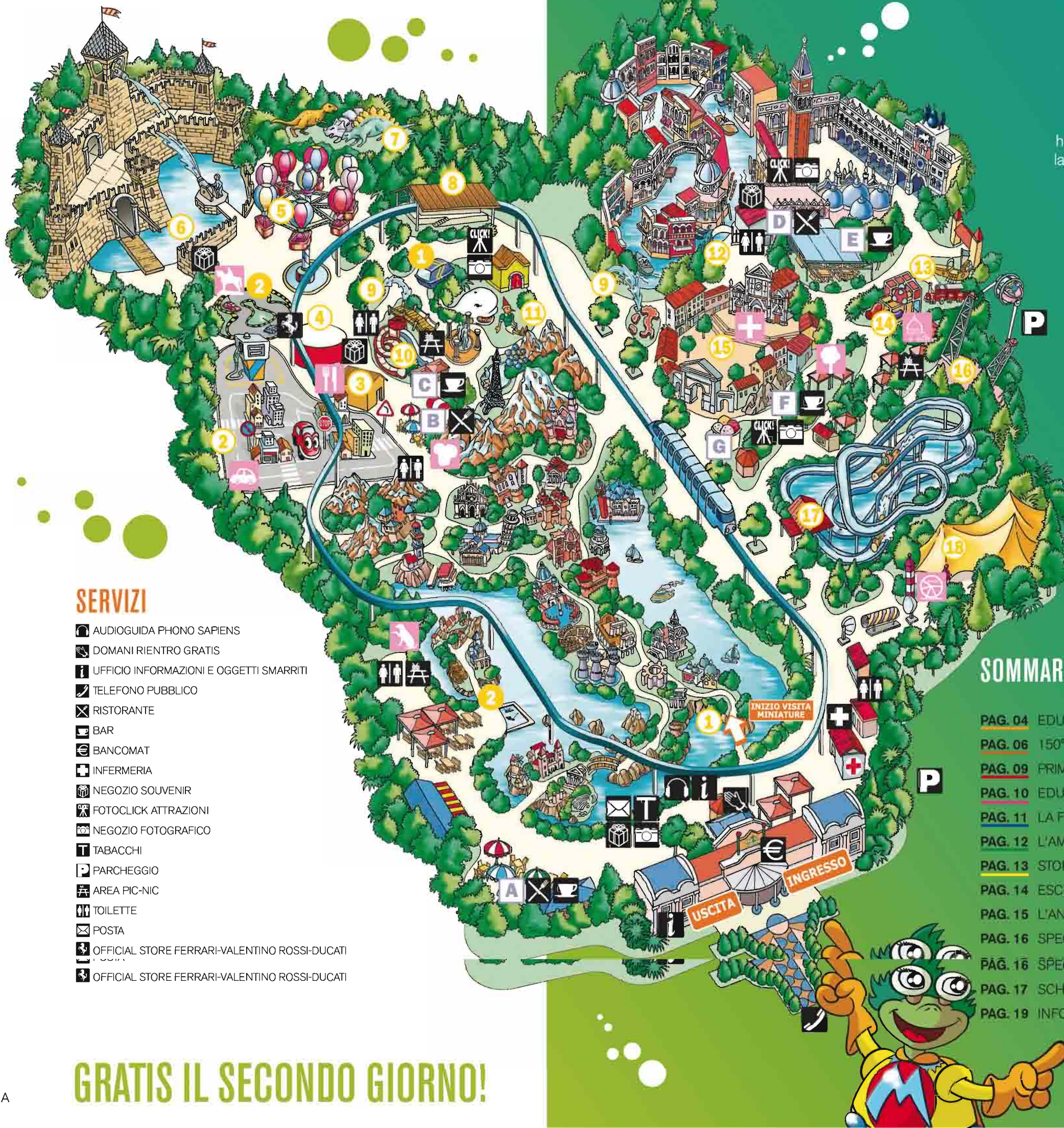
## SPAZI DIDATTICI

-  **I1** PADIGLIONE DEL GUSTO
-  **I2** LABORATORIO MONTEROSA
-  **I3** AREA UNITÀ D'ITALIA
-  **I4** AREA UNITÀ D'ITALIA
-  **I5** AREA PRIMO SOCCORSO
-  **I6** AREA CINOFILA
-  **I7** SCUOLA GUIDA INTERATTIVA
-  **I8** LUNA PARK DELLA SCIENZA
-  **I9** AULA AMBIENTE
-  **I10** AULA STORIA E ARCHITETTURA

## SERVIZI

-  **S1** AUDIOGUIDA PHONO SAPIENS
-  **S2** DOMANI RIENTRO GRATIS
-  **S3** UFFICIO INFORMAZIONI E OGGETTI SMARRITI
-  **S4** TELEFONO PUBBLICO
-  **S5** RISTORANTE
-  **S6** BAR
-  **S7** BANCOMAT
-  **S8** INFERMERIA
-  **S9** NEGOZIO SOUVENIR
-  **S10** FOTOCCLICK ATTRAZIONI
-  **S11** NEGOZIO FOTOGRAFICO
-  **S12** TABACCHI
-  **S13** PARCHEGGIO
-  **S14** AREA PIC-NIC
-  **S15** TOILETTE
-  **S16** POSTA
-  **S17** OFFICIAL STORE FERRARI-VALENTINO ROSSI-DUCATI
-  **S18** OFFICIAL STORE FERRARI-VALENTINO ROSSI-DUCATI

**GRATIS IL SECONDO GIORNO!**





# EDUCAZIONE ALIMENTARE



## I LABORATORI DEL GUSTO.

Mangiare è un'azione che accomuna tutti. **Saper mangiare** è qualcosa che si acquisisce nel tempo con l'aumentare delle conoscenze, e varia in base a curiosità, stili di vita e piaceri personali. L'età scolare è sempre più indicata per approcciare percorsi formativi in materia. Italia in Miniatura con questi nuovi **laboratori** intende contribuire alla tematica, proponendo percorsi per ogni fascia di età che permettano agli studenti di vivere un'esperienza teorico-pratica di degustazione originale e permanente. **Sapere, vedere, toccare, assaggiare** sono strumenti di costruzione del proprio gusto personale e dei propri bisogni.



## 1 IL GUSTO DELLA MANUALITÀ

### FINALITÀ:

- Sviluppare sensi quali il tatto e il gusto, scoprire nuovi odori e alimenti
- Conoscere i luoghi di provenienza degli alimenti
- Essere in grado di impostare una dieta alimentare equilibrata, e arricchire il proprio vocabolario.

### IL LABORATORIO:

La suddivisione del laboratorio si attua in tre fasi, attivando un percorso formativo completo che permette di acquisire un sapere sull'argomento non solo teorico. Attraverso un racconto divertente di **DORA AZ**, la maga della cucina, si accompagnano i ragazzi in un divertente viaggio nell'alimentazione, che presenterà ciò che è bene mangiare e perché, e ciò che è meglio evitare e perché. **Supporti fissi e proiezioni**, su cui saranno rappresentati alimenti, piatti curiosi e ricette divertenti, aiuteranno i ragazzi a stimolare l'apprendimento di una **corretta alimentazione**.



Si impareranno a conoscere in modo critico alcuni alimenti importanti per la crescita, acquisendo i sapori degli alimenti abbinati alle giuste proprietà nutrizionali. **Con indosso grembiuli e cappelli da cuoco**, i ragazzi si cimenteranno nella lavorazione degli alimenti per preparare il pasto scelto: piada o pizza o pasta. Impastato e pronto alla cottura, il tutto verrà infornato e cotto per poi essere condito o riempito. Lo spazio della cucina-laboratorio sarà allestito con oggetti, contenitori, strumenti per la misurazione e i ragazzi potranno esplorare e utilizzare i diversi tipi di farina, acqua, lieviti, olio ecc... La stagionalità dei prodotti sarà un elemento decisivo nella scelta di alcuni ingredienti. **I pasti preparati saranno poi consumati insieme seduti a tavola in un'area adiacente alla cucina-laboratorio**. Questo, oltre ad essere un momento di consumo e socializzazione, sarà anche il momento degli scambi dei saperi acquisiti. I ragazzi con problemi di allergia o altro saranno segnalati dalle insegnanti al momento dell'iscrizione al laboratorio, e di conseguenza verranno utilizzati prodotti personalizzati.

**I partecipanti riceveranno un attestato**, una fotografia con cappello da chef, e una ricetta della pietanza preparata da portare a casa ai propri genitori. **Italia in Miniatura omaggerà i ragazzi di grembiule e cappello da chef e di materiale formativo**.

Adatto alla scuola:



**Dove:** cucina-laboratorio Monterosa e Padiglione del Gusto  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10,30 - 11,45 - 14,30  
**Durata:** 50 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** 30

Adatto alla scuola:



**Dove:** cucina-laboratorio Monterosa e Padiglione del Gusto  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10,30 - 11,45 - 14,30  
**Durata:** 50 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** 30

## 2 IL GUSTO DEL SAPORE

### FINALITÀ:

- Sviluppare sensi quali il tatto e il gusto, scoprire nuovi odori e alimenti
- Sviluppare sensi quali il tatto e il gusto, scoprire nuovi odori e alimenti
- Conoscere i luoghi di provenienza degli alimenti
- Essere in grado di impostare una dieta alimentare equilibrata, e arricchire il proprio vocabolario
- Conoscere molteplici relazioni di causa effetto: alimenti, effetti sul corpo e sulla pelle, effetti sull'umore
- Stimolare a seguire modelli alimentari sani, indirizzati alla scelta del prodotto di qualità, alla valorizzazione dei prodotti del territorio.

## IL LABORATORIO:

**Nutrirsi bene è fondamentale per la salute e la qualità della vita.** Il laboratorio vuole trasmettere ai ragazzi il concetto che mangiare in modo sano non significa rinunce e restrizioni, ma al contrario piacere e divertimento. La fase teorica è impostata per permettere in modo diretto e immediato di conoscere l'importanza della corretta alimentazione e dell'uso di determinati alimenti utili al benessere fisico e all'estetica, nozioni curiose ed interessanti per gli adolescenti.

Ad esempio come determinate verdure combattono l'acne, o possono migliorare la pelle in generale, combattono la cellulite o fortificano unghie e capelli rendendoli più forti e più belli, ricevere informazioni su una dieta equilibrata che aiuti a sentirsi più sani ed in forma. **Niente decaloghi o imposizioni, solo il gusto della scoperta attraverso un viaggio nelle proprietà degli alimenti.**

**Si creerà una postazione "fotografica"** utilizzando un software che proietterà l'immagine del ragazzo secondo gli alimenti che sceglierà di ingerire. Ad esempio mangiare solo carne o patatine fritte o altro porta valori nutrizionali che, se non ben bilanciati, modificano il fisico e, attraverso il software tutto ciò si renderà visibile.

Con un gioco educativo si completerà la parte teorica sulla conoscenza degli alimenti nocivi e sani e si introdurrà la tematica dell'assaggio, utile sia ad esplorare i sapori sia a riconoscere gli stessi o le variazioni di uno stesso prodotto. Quindi a turno si verrà bendati e si potranno assaggiare alcuni alimenti, dei quali si dovrà riconoscere il nome o la tipologia (ad es. mieli di diversa tipologia, cioccolata da quella al latte alla fondente, verdure diverse: radicchio, cavolo, valeriana, ecc.). Durante la degustazione bendata lo stimolo ad usare i sensi con attenzione apre al piacere del cibo, alla scoperta dei sensi quali strumento di critica ed indagine. Si proseguirà con la scelta degli alimenti per un menù personale, al fine di relazionare i propri saperi, descrivere con termini appropriati le caratteristiche organolettiche degli alimenti mostrati con immagini o assaggiati, attività molto importanti per apprezzare e giudicare la qualità di ciò che si mangia.

**I partecipanti al laboratorio riceveranno un patentino di "testimonial del gusto" e una fotografia di gruppo. Italia in Miniatura come testimonianza di partecipazione omaggerà il "piatto" degustazione e materiale formativo.**



## 3 IL GUSTO DEL "BELLESSERE"

### FINALITÀ:

- Conoscere le cattive abitudini alimentari ed evitarle
- Ascoltare il proprio corpo e nutrirlo per star bene e non solo per mangiare
- Riconoscere l'importanza dell'attività motoria per star bene
- Saper scegliere come impostare una propria dieta alimentare equilibrata
- Conoscere molteplici relazioni di causa effetto: alimenti, effetti sul corpo e sulla pelle, effetti sull'umore
- Arricchire il proprio vocabolario.

### IL LABORATORIO:

Il laboratorio, aperto a tutte le fasce di età, avrà contenuti corrispondenti ai vari livelli di apprendimento e di interesse. **Il tema del laboratorio è il benessere fisico e lo star bene.** Due momenti importanti su cui si concentrerà saranno cibo e attività fisica, proposti in **tre fasi: teorica, motoria e gastronomica.**

Partendo dal dato noto che le cattive abitudini alimentari sono spesso stimulate dai centri di ricompensa del cervello, ansia e scarsa percezione del proprio corpo, si vuole, attraverso il movimento del corpo sviluppare una corretta guida alla nutrizione. Attraverso **l'attività fisica** e il sentire il proprio corpo, infatti, si stimola un meccanismo diverso nei confronti del cibo, che porta ad una logica nuova: non più mangiare per riempirsi o ricompensarsi, ma mangiare per nutrirsi, per il piacere del cibo e delle sue qualità e sapori, per lo stare bene.

Ai ragazzi sarà sottoposto un test sui propri consumi alimentari. Questa sarà l'occasione per approfondire la conoscenza delle qualità, dei sapori, delle caratteristiche organolettiche di prodotti e tipicità regionali, ma anche di produzioni nazionali riconosciute dalle istituzioni europee. A conclusione della parte teorica, i ragazzi in un gioco collettivo realizzeranno la loro dieta del "benessere". Adagiati ciascuno sul proprio tappetino da ginnastica, i partecipanti creeranno posizioni motorie divertenti che raffigurano gli alimenti tipici, buoni o nocivi, utili o dannosi alla crescita.

**L'uso dei colori degli alimenti, la creatività e la fantasia** dei partecipanti permetteranno di inventare posizioni originali abbinare agli alimenti stessi. A seguire come momento di relax gastronomico, un alimento di consumo sarà proposto ai partecipanti. Il piacere di assaporare un alimento sano in gruppo sarà allietato da un sottofondo di musica e di voci che in maniera scherzosa elencheranno le proprietà dell'alimento che si sta gustando.

**I partecipanti al laboratorio riceveranno l'attestato e card del "benessere" e una ricetta a scelta. Italia in Miniatura come testimonianza di partecipazione regalerà un tappetino per esercizi ginnici e materiale formativo.**

Adatto alla scuola:



**Dove:** cucina-laboratorio Monterosa e Padiglione del Gusto  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10,30 - 11,45 - 14,30  
**Durata:** 50 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** 30



# 150° DELL'UNITÀ D'ITALIA (1861-2011)

## "L'ITALIA S'È DESTA"

**L'Italia compie 150 anni.** Nata nel 1861, al seguito di un lungo processo di maturazione culturale, politica e sociale che inizia tra la fine del '700 e i primi dell'800 con le armate di Napoleone... ma cos'era l'Italia prima di essere una nazione? E com'è stato possibile unificarla e formare gli italiani?

**Un'intera aerea del parco è stata allestita** per rispondere a questi interrogativi. **Con l'ausilio di attori e divulgatori**, sarà possibile entrare direttamente nei contesti storici del tempo (tra monumenti, immagini, fotografie, abiti, armi e monete), riscoprire le passioni e le idee di giovani volontari, scrittori, soldati e donne attraverso l'ascolto di canzoni, la lettura di poesie e brani di lettere e manifesti. **Sono previsti momenti interattivi**, come ad esempio l'esame di dipinti sui quali i ragazzi saranno chiamati a individuare simboli e personaggi, da registrare su apposite schede.

I percorsi sono pensati per ragazzi delle scuole primarie e secondarie e impostati secondo le indicazioni dei programmi ministeriali.

Al termine del percorso le guide consegneranno agli insegnanti di ogni gruppo un apposito fascicolo illustrativo contenente una bibliografia essenziale, indicazioni per letture e approfondimenti, al fine di facilitare ulteriori approcci e spunti didattici sulla materia.

In collaborazione con Università degli Studi di Urbino Carlo BO. Testi di Dino Mengozzi.

10 percorsi

Adatto alla scuola:

**Dove:** Area Unità d'Italia al chiuso  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10,15 - 11,15 - 14 - 15  
**Durata:** 50 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona per percorso  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** min 30



## 4 UN FRANCESE PICCOLO PICCOLO... (MA MOLTO INGOMBRANTE)

### L'ITALIA NAPOLEONICA (1796-1815)

**Il triennio repubblicano (1796-1799)- L'età napoleonica (1800-1815) - L'amore romantico e l'amor di patria in Foscolo**

Nel 1796, con l'ingresso nella penisola dell'Armata d'Italia guidata da **Napoleone Bonaparte**, una nuova mentalità si forma, basata sul principio dello stato-nazione. Subito la Repubblica cispadana, fondata nel 1797, **adotta il tricolore, verde, bianco e rosso.**

È l'inizio del Risorgimento.

## 5 A VOLTE RITORNANO

### LA RESTAUZIONE

### LA RESTAUZIONE

**Le prime rivoluzioni (1816-1831)**

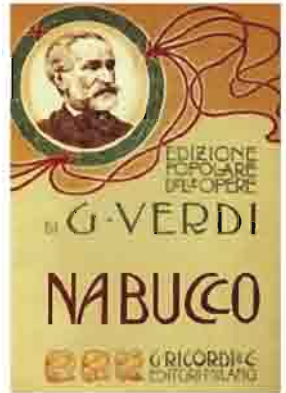
Con la caduta di **Napoleone** tornano molti dei vecchi sovrani e ogni forma di regime costituzionale viene meno. La penisola passa sotto l'influenza austriaca. I patrioti ricorrono alle sette segrete e animano insurrezioni a costo della prigione (Silvio Pellico) e della vita (Ciro Menotti).

## 6 LA PATRIA IN PUNTA DI... PENNA

### PROGETTARE UNA NAZIONE (1820-1847)

**I letterati: la disfida di Barletta - Linguaggi religiosi e politici**

Sollecitati dalla produzione letteraria europea di ispirazione romantica, **letterati e artisti rilanciano il patriottismo con romanzi, tragedie, melodrammi, pitture, saggi storici.** Gli ingegni più brillanti rielaborano così il mito della nazione italiana e della sua storia (**Giacomo Leopardi, Silvio Pellico, Alessandro Manzoni, Massimo d'Azeglio, Giuseppe Verdi e altri**).



## 7 MAZZINIANI VS NEOGUELF: 1-0

### MAZZINI

**I fratelli Bandiera - "Viva Pio IX"**

**Due prospettive nazionali si affrontano negli anni '30 e '40.** L'una repubblicana e democratica, che fa capo a **Mazzini**, l'altra moderata delineata da **Gioberti**. L'iniziativa mazziniana è punteggiata da diverse insurrezioni, come quella dei **fratelli Bandiera** al Sud, nel 1844. I moderati, invece, pensano alla costituzione di una federazione degli stati esistenti, presieduta dal papa **Pio IX**, ritenuto un "papa liberale".



## 8 PASSIONI E "PASIONARIE"

### IL 1848-1849

**La Repubblica romana del 1849 - Ritirata di Garibaldi e morte di Anita  
Il Piemonte rinforzato - I rituali patriottici - La partecipazione delle donne**

Il 1848 è l'anno delle **rivoluzioni democratiche**. I sovrani della penisola sono costretti dai patrioti a concedere costituzioni e spazi di libertà. La guerra all'Austria li trova alleati e l'unità della penisola sembra a un passo. Nelle vicende risorgimentali entrano anche le donne. Ma la rivoluzione ripiega. Anche la **Repubblica romana** è sopraffatta. **Garibaldi** fugge verso San Marino.



## 9 ERAN 300, ERAN GIOVANI E FORTI...

### IL DECENNIO DI PREPARAZIONE, 1850-1859

**Cavour - La spedizione di Sapri**

Dalla crisi del 1848 esce rinforzato il **Piemonte**, che mantiene lo statuto e diventa rifugio degli esuli. Qui **dal 1850 entra in scena Cavour**, che dà allo Stato sabauda un ruolo internazionale (spedizione di Crimea). Falliscono i tentativi insurrezionali di marca mazziniana (Pisacane a Sapri), mentre molti repubblicani si avvicinano al Piemonte e al suo sovrano.



## 10 FINALMENTE UNITI

### L'UNIFICAZIONE (1859-1861)

**Dalla impresa dei Mille alla proclamazione del Regno d'Italia**

...

I volontari affluiscono in Piemonte. I preparativi della guerra all'Austria galvanizzano la gioventù patriottica. Il Piemonte si alleanza con **Napoleone III** e le truppe franco piemontesi battono gli austriaci liberando il Lombardo-Veneto. **Nel 1860 Garibaldi con la spedizione dei Mille** caccia i Borboni dalla Sicilia e dal Napoletano. **Il 17 marzo 1861 Vittorio Emanuele è proclamato re d'Italia.**



# 11 PICCOLA GRANDE LIBERTÀ

## LA REPUBBLICA DI SAN MARINO

All'antica repubblica vanno subito le simpatie dei rivoluzionari di Bonaparte fin dal 1796, che la considerano un'antesignana di libertà. Grazie alla guida di due capitani reggenti, Onofri e Belzoppi, San Marino riesce a conservare la propria indipendenza durante gli anni del Risorgimento italiano e a guadagnare la simpatia di Napoleone III. La Repubblica offre ospitalità e rifugio ai patrioti italiani. Famoso resta il salvataggio di Garibaldi nel 1849.



# 12 MONETE, COSTUMI E BANDIERE

Un viaggio nella storia deve tenere conto anche della vita materiale delle persone, dei modi di vestire, di nutrirsi, delle monete usate nelle transazioni della vita materiale. L'unità d'Italia è costituita anche dall'imposizione di un'unica moneta, la Lira, che prende il posto delle varie monete degli antichi Stati regionali. Le molte bandiere seguono lo stesso destino, sostituite dal tricolore nato a Reggio Emilia nel 1797.

# 13 FRATELLI D'ITALIA: STORIA DI UN INNO

Ripercorreremo la «colonna sonora» del Risorgimento attraverso i canti più popolari. Particolare attenzione sarà dedicata a «Il canto degli italiani» (questo il titolo originale del nostro inno) composto in una sola notte fra l'ottobre e il novembre del 1847. Pochi sanno però che il canto divenne inno nazionale solo a partire dal 1946.



# APPROCCIO AL PRIMO SOCCORSO

Con il patrocinio di



**14** Insieme ad operatori di Croce Rossa, affronterete temi quali: la chiamata d'emergenza, cenni di prevenzione e comportamento in piccoli incidenti, il volontariato e la croce rossa. Sarà anche possibile visionare l'interno di una vera ambulanza.

Il programma sarà concordato con gli insegnanti della classe. Le lezioni sono tenute da personale abilitato all'insegnamento del primo soccorso (monitori).



Adatto alla scuola:

**Dove:** Piazza Italia o in luogo al chiuso in caso di maltempo  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10 - 11 - 14,30  
**Durata:** 50 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** min 30

1 percorso



# “CONOSCIAMO IL CANE”

In collaborazione con



**15** PERCORSI GUIDATI ALLA CONOSCENZA DEL PIÙ GRANDE AMICO DELL'UOMO. A partire dalle origini del cane, fino al suo impiego come ausiliario dell'uomo moderno, i ragazzi potranno trascorrere momenti di benessere e di divertimento, apprendendo nel contempo, tramite la relazione con l'animale, le regole relative alla convivenza e al rispetto reciproco.

### FINALITÀ:

- Informare il ragazzo sui temi riguardanti il cane: la corretta interazione, la gestione e l'educazione sanitaria
- Migliorare e valorizzare la relazione ragazzo/cane
- Utilizzare la relazione ragazzo/cane per ottenere benefici di ordine educativo, didattico e rieducativo (Pet therapy)



Adatto alla scuola:

**Dove:** presso area verde: all'aperto, o in luogo al chiuso in caso di maltempo  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10,30 - 14,30  
**Durata:** 50 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** min 25

1 percorso



# EDUCAZIONE STRADALE

In collaborazione con



Sponsorizzata da



## 16 SCUOLA GUIDA INTERATTIVA.

**Un'esclusiva mondiale!** Un'importantissima lezione sui comportamenti corretti da tenere al volante per ragazzi dai 6 ai 12 anni! A bordo di speciali **automobili parlanti, guidati da un istruttore virtuale** molto particolare, i ragazzi potranno sperimentare la guida lungo un circuito in miniatura, che simula un percorso cittadino. Dopo un primo momento formativo in aula, alla presenza di vigilesse molto preparate, i ragazzi potranno mettere in pratica le nozioni apprese affrontando una pista ricca di incroci e segnaletica in scala cui prestare attenzione. Attraverso un innovativo sistema di monitoraggio delle posizioni e di rilievo delle infrazioni, ogni guidatore sosterrà un **vero esame di guida**, alla fine del quale sarà premiato con una **speciale patente a punti con foto**. Attenzione: solo chi rispetterà le regole del codice della strada sarà promosso!

**Scuola Guida Interattiva è la prima attrazione alimentata da energia "pulita" prodotta da fonti rinnovabili (sole e vento) tramite un impianto fotovoltaico e una pala eolica.**

1 percorso



**Adatto a:** ragazzi dai 6 ai 12 anni

**Dove:** presso omonima attrazione, aula al chiuso e pista all'aperto  
**Quando:** dal 14 marzo 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 10/13 - 14/18  
**Durata:** 14 alunni ogni 15 minuti  
**Costo:** GRATUITO, compreso nel biglietto d'ingresso al parco  
**Prenotazione:** obbligatoria, posti limitati  
**Partecipanti:** max 14 alunni



**PATENTE DI GUIDA** **SCUOLA GUIDA**  
interattiva!

"Un vero genio della guida!"

"Un vero genio della guida!"

14.03.2011



# LA FISICA

## 17 LA FISICA AL LUNA PARK DELLA SCIENZA

A cura del Dott. Michele Pilu

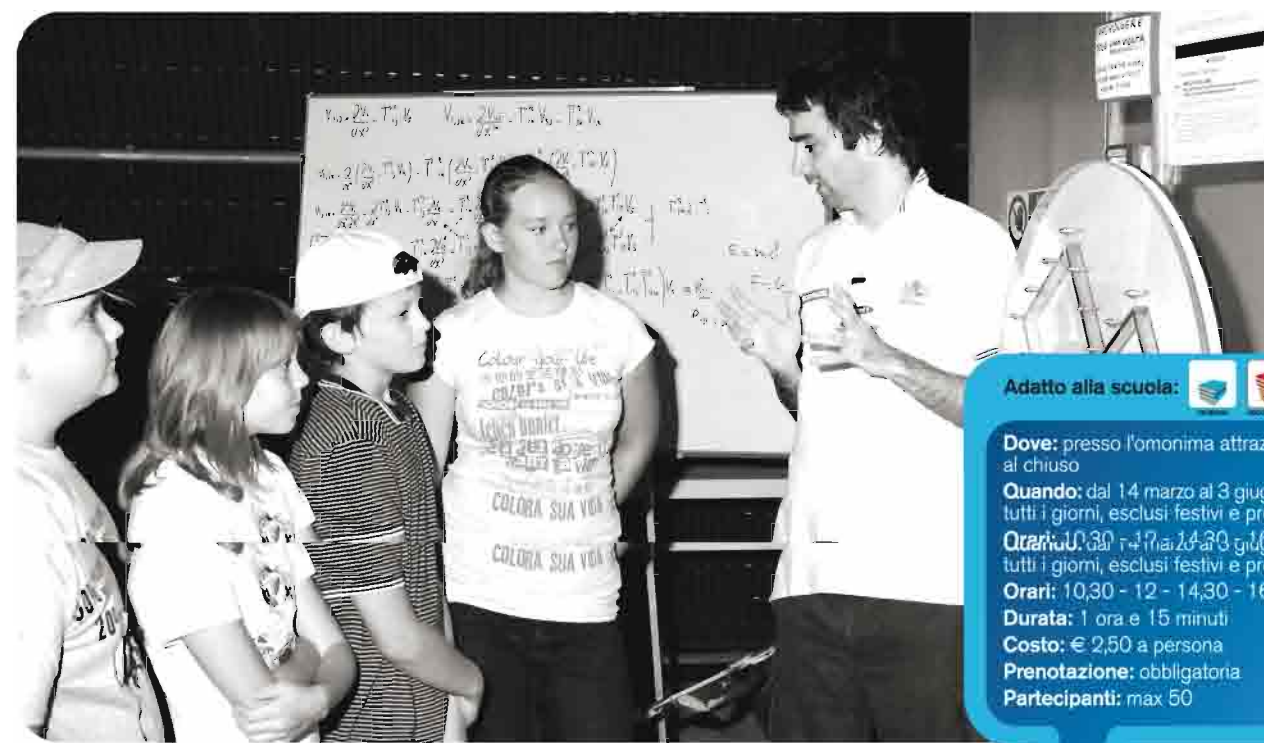


**Sperimentare per imparare è la chiave del nostro successo!**

Comprendere la Fisica diventa facile e appassionante sotto la guida dei nostri simpatici Fisici. Le attività didattiche si fanno sempre più interessanti e coinvolgenti con l'avvincente **"Spettacolo della Fisica"** che ha come temi **Gravitazione, Struttura della Materia, Meccanica e Ottica**. Forza di gravità ed elettromagnetismo sveleranno alcuni "segreti" che determinano le leggi del mondo a noi più vicino. Sarà entusiasmante scoprire come si formano le maree o comprendere l'assenza di peso degli astronauti che orbitano attorno alla Terra, e scoprire che baciarsi sarebbe un'impresa "impossibile" se non ci fosse il cervello a rimettere tutto al posto giusto! Capiremo anche perchè il suono della sirena di un'ambulanza ci sembra più acuto quando l'ambulanza si avvicina e più grave quando si allontana, e vedremo come questa spiegazione sia connessa all'individuazione dei pianeti extra-solari, ovvero quei pianeti che orbitano intorno a stelle che non siano il nostro Sole.

I diversi concetti saranno sempre presentati in chiave teatrale durante il **"Science Show"**. **Tutti i percorsi didattici, modulabili in base all'età** e al livello scolastico dei partecipanti, si concludono con una visita guidata ai tanti exhibit interattivi presenti nel padiglione scientifico. **Al termine di ogni percorso, gli insegnanti riceveranno un fascicolo illustrativo che riporta indicazioni utili per riprodurre facilmente a scuola gli esperimenti compiuti dagli alunni.** Per tutti gli insegnanti è disponibile sul sito dedicato [www.lunaparkdellascienza.it](http://www.lunaparkdellascienza.it) materiale didattico scaricabile gratuitamente per un approfondimento specifico.

1 percorso



**Adatto alla scuola:**

**Dove:** presso l'omonima attrazione al chiuso

**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi

**Orari:** 10:30 - 11:30 - 14:30 - 15:30 - 16:30 - 17:30 - 18:30

**Orari:** 10:30 - 12 - 14:30 - 16

**Durata:** 1 ora e 15 minuti

**Costo:** € 2,50 a persona

**Prenotazione:** obbligatoria

**Partecipanti:** max 50



# L'AMBIENTE

## 18 ENERGIA: LA PIÙ PULITA CHE CI SIA

A cura della Cooperativa sociale "Il Millepiedi"

### Sole acqua e vento: per l'energia sono un portento!

L'energia è una risorsa indispensabile per la vita e per il benessere dell'uomo. La sua produzione e il suo consumo vanno, però, ripensati per evitare danni all'ambiente e a noi stessi. È importante quindi scoprire come sia possibile produrre energia da fonti rinnovabili e pulite e come sia possibile ridurre i consumi di energia nella nostra vita quotidiana.

Presso Italia in Miniatura sono stati installati **pannelli fotovoltaici** e una **pala eolica** che generano **energia pulita** a partire da fonti rinnovabili (sole e vento). Tale energia viene utilizzata anche per far funzionare "Scuola Guida Interattiva", una delle attrazioni del parco. I nostri esperti accompagneranno le classi in un'attività che, partendo dalla visita di questi impianti e di alcune miniature del parco, consentirà di **approfondire i temi dell'energia**, della sua produzione e del suo consumo, scoprendo che adottare stili di vita rispettosi dell'ambiente non solo è utile, ma può persino essere divertente!



2 percorsi

Adatto alla scuola:

**Dove:** in vari luoghi all'aperto del parco, presso aula ambiente o in luogo al chiuso in caso di maltempo  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 11,30 - 14,00 - 15,30  
**Durata:** 1 ora e 15 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona per percorso  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** max 50



## 19 RIFIUTI RICICLATI: CHE RISORSA!

In collaborazione con  
GRUPPO  
**HERA**



### DIFFERENZIARE + RICICLARE = PRESERVARE.

Presso la stazione ecologica di **Hera Rimini Srl**, adiacente al parco, in **stimolanti "aule verdi"** conoscerete il **ciclo di vita di vari materiali**: carta, plastica, vetro, legno, acciaio e alluminio. Con uno spassoso gioco verranno ripercorse le tappe fondamentali che un rifiuto segue nel processo di riciclaggio una volta che viene differenziato.

Sarete sorpresi da come semplici gesti possano dare grandi risultati e contribuire a **preservare la bellezza del nostro amato pianeta.**



# STORIA ED ARCHITETTURA ITALIANA

1 percorso

## 20 ARCHITETTI IN MINIATURA.

A cura della Cooperativa sociale "Il Millepiedi"

**Osservare divertendosi.** Ecco a voi un'allegria **"caccia al tesoro architettonico"** in lungo e in largo per l'Italia, alla scoperta delle tante bellezze in modo originale e divertente. Spaziando attraverso le diverse epoche storiche, dai monumentali templi greci ai maestosi teatri romani, dalle altissime guglie gotiche fino alle raffinate forme rinascimentali, impareremo a comprendere la funzione degli edifici, riconoscendone gli stili e interpretandone le trasformazioni. **Con l'aiuto di guide esperte, i ragazzi potranno mettersi sulle tracce dei più importanti monumenti,** sviluppando spirito di osservazione e senso dell'orientamento geografico, il tutto arricchito da **divertenti quiz e giochi** con cui mettere alla prova le conoscenze acquisite.

Per le classi I, II e III della scuola primaria, il percorso prevede un tuffo nel passato attraverso la narrazione di una **fiaba ambientata in un castello**; gli alunni avranno la possibilità di rivivere le vicende del tempo e di collaborare attivamente alla costruzione della fortezza. Infine, gli operatori aiuteranno gli alunni a collocare i vari tipi di castelli nella linea del tempo, osservandone le varie trasformazioni di queste strutture.

I percorsi proposti seguono i contenuti dei programmi ministeriali per i diversi cicli scolastici, dalla scuola primaria alla secondaria di primo grado, con possibilità di scelta (a discrezione dei docenti) tra i temi: **architettura greco-romana, medievale** (chiese e castelli), oppure **gotico-rinascimentale**. Al termine del percorso, le guide consegneranno agli insegnanti di ogni gruppo un **fascicolo illustrativo sui diversi periodi architettonici**, per approfondire in classe l'esperienza compiuta dagli alunni.



Adatto alla scuola:

**Dove:** in vari luoghi all'aperto del parco, presso aula storia o in luogo al chiuso in caso di maltempo  
**Quando:** dal 14 marzo al 3 giugno 2011 tutti i giorni, esclusi festivi e prefestivi  
**Orari:** 11,30 - 14,00 - 15,30  
**Durata:** 1 ora e 15 minuti  
**Costo:** € 2,50 a persona  
**Prenotazione:** obbligatoria  
**Partecipanti:** max 50



# ALLA SCOPERTA DEL NOSTRO TERRITORIO

Ai gruppi scolastici desiderosi di scoprire il territorio circostante e il suo immenso patrimonio storico e culturale, Italia in Miniatura propone uno **SPECIALE CIRCUITO DI SCONTI SU STORIA, ARCHITETTURA E CULTURA**. Conserva il biglietto Scuole di Italia in Miniatura! Dà diritto a una riduzione sul successivo ingresso a: **Musei Statali della Repubblica di San Marino e Funivia, Musei Comunali di Rimini, Gradara, San Leo e San Patrignano**. Italia in Miniatura offre lo **sconto di €1,00** a studente per l'ingresso al parco alle scuole che presentano il biglietto d'ingresso di una delle strutture aderenti alla promozione.

**PERCORSI RIMINI STORICA SCONTO €1,00 A STUDENTE (A CURA DEI MUSEI COMUNALI RIMINI - SEZIONE DIDATTICA) VISITE GUIDATE A SCELTA TRA:**

**1. ALLA SCOPERTA DELLA DOMUS DEL CHIRURGO**

Nel cuore di Rimini, a fianco del Museo della Città, si può ammirare la Domus del Chirurgo un'area archeologica con testimonianze lungo 2000 anni di storia, dall'epoca romana a quella medievale e moderna. L'abitazione di età imperiale, detta Domus del Chirurgo dalla professione di chi per ultimo vi risiedette, ha conservato, con mosaici, affreschi e arredi, il più ricco corredo chirurgico farmaceutico giunto fino a noi dalla romanità, oggi esposto nella Sezione Archeologica del Museo insieme ai più pregevoli materiali dello scavo.



**Durata: 1 ora e 15 minuti**  
**Adatto alla scuola:**



**1. LA DOMUS DEL CHIRURGO E LA RIMINI ROMANA**

Punto di partenza la Domus del Chirurgo, un'area archeologica con testimonianze lungo 2000 anni di storia che ha nell'abitazione di età imperiale con la taberna medica il centro di maggiore interesse. Il percorso prosegue nel vicino Museo della Città attraverso le testimonianze della Rimini dei primi secoli dell'impero e lo strumentario rinvenuto nella Domus del Chirurgo. La premessa per il viaggio nella città romana che ha nel ponte di Tiberio e nell'arco d'Augusto i suoi simboli.



**Durata: 2 ore e 30 minuti**  
**Adatto alla scuola:**



**3. LA DOMUS DEL CHIRURGO E I GIOIELLI DELLA RIMINI ROMANA E MALATESTIANA**

Dall'area archeologica della Domus del Chirurgo, il percorso si sviluppa nel vicino Museo della Città per ammirare le eccellenze fra le sale dell'età di Augusto e l'eccezionale documentazione della Domus del Chirurgo, ma anche i capolavori della Signoria malatestiana. Un biglietto da visita per un itinerario che tocca i monumenti emblematici delle epoche di maggior splendore della città: l'arco d'Augusto del 27 a.C. e il Tempio Malatestiano del XV secolo.



**Durata: 2 ore e 30 minuti**  
**Adatto alla scuola:**



**Info e prenotazioni: MUSEI COMUNALI RIMINI**  
Telefono 0541.704.421-26  
musei@comune.rimini.it • www.museicomunalirimini.it

**GRADARA-Sconto: €1 a studente**

**Visita guidata alla Rocca di Gradara, camminamenti di ronda+attività didattiche.** Celebre rocca, risalente al 1150, teatro del tragico amore di Paolo e Francesca cantato da Dante nel V° Canto dell'Inferno, che i Malatesta resero una roccaforte e poi gli Sforza dotarono di un aspetto rinascimentale. 550 i metri di mura, intercalate da 14 torri quadrate, del Giro di Ronda, una delle principali attrattive del borgo, da cui è possibile ammirare uno splendido panorama sul territorio circostante.

**Info e prenotazioni: Gradara Innova • Tel. 0541.964673**  
info@gradarainnova.com  
www.gradarainnova.com



**Durata: 3 ore**  
**Adatto alla scuola:**



**SAN LEO-Sconto: €1 a studente**

**Visita guidata alla Fortezza di San Leo.** La fortezza domina il borgo antico di San Leo, luogo strategico determinante per le vicende storiche e militari. Il possente apparato difensivo ideato da Francesco di Giorgio Martini, sembra essere un prolungamento del maso che la sostiene. Con lo Stato Pontificio nel 1631 divenne aspro carcere nelle cui celle finì i propri giorni il misterioso Conte di Cagliostro. Splendido panorama sul territorio circostante.

**Info e prenotazioni: San Leo 2000**  
Tel. 0541. 916 306-926 967  
Numero Verde 800 553800  
info@sanleo2000.it  
www.san-leo.it



**Durata: 1 ora e 30 minuti**  
**Adatto alla scuola:**



**SAN PATRIGNANO - Visita guidata Gratuita Sconto: €1 a studente per i laboratori**

Con i suoi 1.500 ragazzi San Patrignano è la più grande comunità di recupero d'Europa. Dal 1978 a oggi, ha accolto oltre 20.000 persone, offrendo loro una casa, l'assistenza sanitaria e legale, la possibilità di studiare, di imparare un mestiere, di cambiare vita e di rientrare a pieno titolo nella società. Tutto ciò in modo completamente gratuito, senza chiedere rette o contributi ai suoi ospiti, alle loro famiglie, alle Istituzioni pubbliche. Ogni anno migliaia di persone visitano la comunità per conoscerne la realtà e incontrare i suoi ragazzi: i protagonisti di una straordinaria esperienza sociale e umana. **I LABORATORI - PANE, PIZZA E SQUACQUERONE** Scoprire i segreti dell'arte bianca insieme ai maestri artigiani di San Patrignano. Laboratori dove imparare a scegliere le farine, impastarle, portarle alla giusta lievitazione e come cuocere, in un forno a legna, pane e pizza. Una volta alla settimana, il laboratorio diventa un caseificio dove preparare il formaggio "principe" della Romagna: lo squacquerone.

**Info e prenotazioni: San Patrignano • T. 0541.362111**  
info@sanpatrignano.org • www.sanpatrignano.org

info@sanpatrignano.org • www.sanpatrignano.org



**Durata: 2 ore e 30 minuti**  
**Adatto alla scuola:**



Repubblica di **San Marino**  
www.visitsanmarino.com

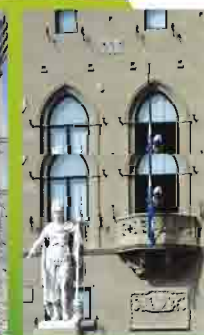
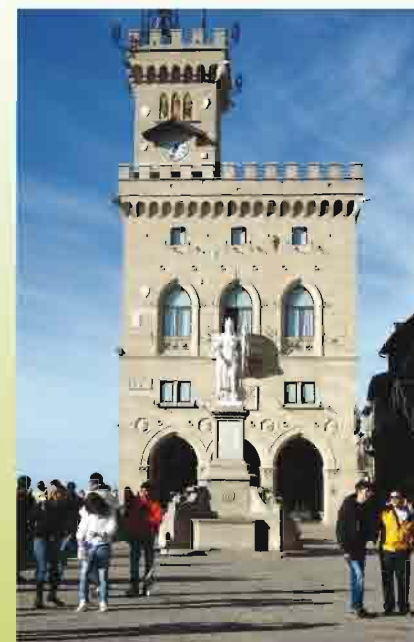


Ritenuta **la più antica Repubblica del mondo**, dal 2008 patrimonio dell'UNESCO, San Marino ha un centro storico che è un autentico scrigno di tesori.

Incastonata tra la provincia di Rimini e le Marche, **San Marino ha una estensione di soli 61 kmq per un totale di 30mila abitanti, eppure è uno Stato a tutti gli effetti**. Più precisamente, con i suoi 1709 anni, è la Repubblica più antica del mondo. La tradizione ne fa risalire la fondazione al 301 d.C., quando a San Marino un tagliapietre dalmata, sfuggito alla persecuzione di Diocleziano, stabilì una piccola comunità sul **Monte Titano**.

Posato dolcemente sulle pendici del monte Titano e racchiuso entro mura fortificate, il Centro Storico offre al visitatore l'opportunità di un affascinante percorso attraverso le caratteristiche **contrade**

che si inerpicano fino a raggiungere le tre torri, che furono costruite dai Sammarinesi quale valido sistema di fortificazioni collegate tra di loro per mantenere immutata nei secoli la propria libertà. La capitale offre un ricco **patrimonio architettonico**, a cominciare dal Palazzo Pubblico, sede del Parlamento, la Basilica e l'adiacente Chiesetta di San Pietro dove si conservano i giacigli dei Santi Marino e Leo; inoltre la Chiesa e Pinacoteca di San Francesco, la Chiesa dei Cappuccini, il Museo di Stato, la Prima Torre e la Seconda Torre, quest'ultima con il Museo delle Armi Antiche. Il tutto in un panorama unico, sui pendii della Valmarecchia e sulla costa Adriatica. Il carattere universale dei Centri Storici di San Marino, di Borgo Maggiore e del Monte Titano è stato riconosciuto dal Comitato del Patrimonio Mondiale dell'**UNESCO**, con decisione unanime di ventuno Esperti, il 7 luglio 2008. San Marino per l'UNESCO rappresenta un ensemble e anche una città storica vivente. La suggestiva cittadella racchiusa da tre gironi di mura difensive è simbolo di una tappa importante nello sviluppo dei modelli democratici in Europa e nel mondo, nel saper valorizzare quel mito di libertà che è frutto di una secolare leggenda e di una storia che si sono sempre tenute per mano.



**IL BIGLIETTO SCUOLE DI ITALIA IN MINIATURA DÀ DIRITTO A:**

**MUSEI STATALI Sconto: €1,00 a studente (costo del biglietto €2,00) per la visita a 2 musei a scelta tra i seguenti Musei Statali: il Palazzo Pubblico, la Prima Torre (Guaita), Seconda Torre (Cesta) che ospita il Museo delle Armi Antiche, la Pinacoteca San Francesco. L'ingresso al Museo di Stato è gratuito.**

**FUNIVIA Sconto sul ticket per la funivia che collega Borgo Maggiore al centro storico di San Marino.**

**MENÙ SCONTATI PER LE SCUOLE IN VISITA A SAN MARINO.**

Info e prenotazioni: Consorzio San Marino 2000  
telefono 0549 995031 info@sanmarino2000.sm

# SPECIALE PARCHI IN COMBINAZIONE

A tariffe molto vantaggiose!

Ai gruppi scolastici desiderosi di abbinare alla visita a Italia in Miniatura anche quella ad un altro parco tematico, proponiamo **SPECIALI COMBINAZIONI** con **MIRABILANDIA**, **ACQUARIO DI CATTOLICA**, **FIABILANDIA** e **DELFINARIO di RIMINI**.

## ITALIA IN MINIATURA + MIRABILANDIA € 26,00 a studente

comprensivo di ingresso a Italia in Miniatura e Mirabilandia per due giorni consecutivi.

**MIRABILANDIA, UN'AULA SENZA PARETI.** La teoria e la pratica... del divertimento! I gruppi scolastici trovano a Mirabilandia, il più grande parco divertimenti in Italia, attrazioni e spettacoli per ogni fascia di età e un lussureggiante giardino fiorito, che vanta il Patrocinio del Ministero dell'Ambiente. Il parco offre originalissime proposte didattiche alle scolaresche di ogni grado che ne prenotano la visita. A Mirabilandia gli alunni accedono ad un'immensa aula senza pareti, dove possono realizzare esperimenti di fisica, o verificare le leggi della matematica, servendosi di eccezionali strumenti di laboratorio: le attrazioni del parco. È possibile scegliere tra percorsi di fisica, matematica, ecologia, archeologia e storia, della durata di 1 o 3 ore, sotto la guida di personale qualificato. Una straordinaria occasione per abbinare una didattica innovativa al divertimento di un'indimenticabile giornata... anzi due!

**Speciale Pacchetto Italia in Miniatura + Mirabilandia + Hotel a partire da € 49,00 a studente** comprensivo di: ingresso a Italia in Miniatura e Mirabilandia per due giorni consecutivi in entrambi i parchi e soggiorno di una notte in hotel 3 stelle con trattamento di mezza pensione e acqua minerale inclusa ai pasti.

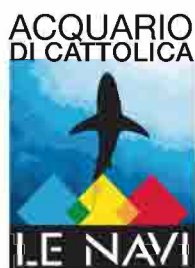
**TRAVEL MIX** Info e prenotazioni: Travelmix Tel. 0544.561 340 • Fax 0544.560 216 • gruppi@travelmix.it • www.travelmix.it



## ITALIA IN MINIATURA + ACQUARIO DI CATTOLICA € 18,00 a studente

Il più grande Acquario dell'Adriatico. Un viaggio alla scoperta degli squali e dei mari di tutto il mondo. 2.500.000 litri di acqua marina contenenti 3000 esemplari di 400 specie diverse. Pinguini, tartarughe, pesci pagliarone e meduse vi condurranno alla scoperta del mare e del divertimento.

[www.acquariodicattolica.it](http://www.acquariodicattolica.it)



## ITALIA IN MINIATURA + FIABILANDIA € 18,00 a studente

Fiabilandia un parco ad energia solare! Il primo parco divertimenti d'Italia vi offre numerosi percorsi didattici con mostre e laboratori creativi che vi porteranno a spasso per la Preistoria o attraverso fiabe e scienza. E da quest'anno preparatevi a diventare inventori con Leonardo da Vinci e a scoprire il fantastico mondo dell'energia solare. Guide esperte accompagneranno i bambini in questo viaggio tra cultura e divertimento. Vivrete una giornata da protagonisti e in conclusione lasciatevi emozionare dalle oltre 30 attrazioni e spettacoli dal vivo. (La quota comprende gli ingressi in entrambe le strutture e i progetti didattici a Fiabilandia).



[www.fiabilandia.it](http://www.fiabilandia.it)



## ITALIA IN MINIATURA + DELFINARIO DI RIMINI € 14,50 a studente

Conoscere i delfini è un'esperienza unica.

Conoscere i delfini è un'esperienza unica. Uno spettacolo didattico ed educativo al contempo coinvolgente ed entusiasmante, per osservare da vicino queste intelligentissime creature marine. In più una rinnovata galleria con acquari con le riproduzioni di ambienti fluviali e marini dal Mediterraneo ai mari tropicali.



[www.delfinariorimini.it](http://www.delfinariorimini.it)



Nome scuola \_\_\_\_\_ Data visita \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /2011 Orario di arrivo \_\_\_\_\_

Primaria  Secondaria I°  Secondaria II°

Via \_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_ Cap \_\_\_\_\_

Città \_\_\_\_\_ Prov. \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_ Fax \_\_\_\_\_

Email scuola \_\_\_\_\_ Nome e cognome referente \_\_\_\_\_

n. alunni \_\_\_\_\_ n. insegnanti gratuiti \_\_\_\_\_ n. insegnanti paganti \_\_\_\_\_ n. genitori/acc. adulti \_\_\_\_\_

Combinazione con altro parco (indicare nome parco) \_\_\_\_\_ Data visita altro parco \_\_\_\_\_

Note \_\_\_\_\_ **Tot. ingressi €**

**Percorsi didattici** Disponibilità limitata, prenotazione obbligatoria.

16 SCUOLA GUIDA INTERATTIVA (gratuito) n. pax \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_ Orario concordato: \_\_\_\_\_  
(Presentarsi con 15 minuti di anticipo rispetto all'orario confermato)

**NOME PERCORSO** \_\_\_\_\_

1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  17  18  19  20  
(Indicare 1 solo percorso)

Orario \_\_\_\_\_ n. pax \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_

**NOME PERCORSO** \_\_\_\_\_

1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  17  18  19  20  
(Indicare 1 solo percorso)

Orario \_\_\_\_\_ n. pax \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_

**NOME PERCORSO** \_\_\_\_\_

1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  17  18  19  20  
(Indicare 1 solo percorso)

Orario \_\_\_\_\_ n. pax \_\_\_\_\_ Classe \_\_\_\_\_

Note percorsi \_\_\_\_\_ **Tot. Percorsi €**

**Pranzo** Indicare un solo tipo di menù per gruppo (minimo 25 persone).

**RISTORANTE PIZZERIA ITALIA** **SELF-SERVICE SAN MARCO** Orario  12  12,45 (solo Rist.Italia)  13,45

Pizza Express €7,20  Menù Hot-Dog €7,60  
 Emmeburger €8,20  Menù Bimbi €8,20  
 Menù Pizza €9,00  Menù Rialto €12,50 n. pasti \_\_\_\_\_ di cui 1 pasto gratuito  
 Menù Italia €13,50

Note \_\_\_\_\_ **Tot. Pasti €**

**Modalità di pagamento**

Diretto alla cassa  Anticipato mediante bonifico (anticipare copia contabile via fax almeno 4 gg prima)

Fattura  Sì Cod. Fiscale scuola \_\_\_\_\_  No

**CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI (art. 23 D.Lgs. 196/2003)**

Con la compilazione e l'invio del presente modulo si esprime il consenso al trattamento dei dati da parte di Separ Spa per le finalità e le modalità indicate nell'Informativa presente sul retro di questa pagina.

Con la compilazione e l'invio del presente modulo si esprime il consenso al trattamento dei dati da parte di Separ Spa per le finalità e le modalità indicate nell'Informativa presente sul retro di questa pagina.

Data \_\_\_\_\_

FIRMA e timbro della scuola \_\_\_\_\_

**CONFERMA DI ITALIA IN MINIATURA**  
(A cura del personale del parco)

Data \_\_\_\_\_ Totale complessivo da pagare € \_\_\_\_\_ Timbro \_\_\_\_\_

## RIEPILOGO Percorsi Didattici 2011

TEMA	costo	adatto a	orari	durata	partecipanti
<b>Educazione alimentare</b>	€2,50 a partecipante		10,30+11,45+14,30	50'	30
1. Manualità		primaria e secondaria I			
2. Sapore		secondaria I e II			
3. Bellezzere		primaria e secondaria I e II			
<b>Italia s'è desta</b>	€2,50 a partecipante	primaria e secondaria I e II	10,15+11,15+14+15	50'	30
4. Un francese piccolo piccolo					
5. A volte ritornano					
6. La patria in punta di...penna					
7. Mazziniani vs Neoguelfi					
8. Passioni e passionarie					
9. Eran 300, eran giovani e forti					
10. Finalmente uniti					
11. Piccola grande libertà					
12. Monete, costumi e bandiere					
13. Fratelli d'Italia					
<b>14. Primo soccorso</b>	€2,50 a partecipante	primaria e secondaria I	10+11+14,30	50'	30
<b>15. Conosciamo il cane</b>	€2,50 a partecipante	primaria e secondaria I	10,30+14,30	50'	25
<b>16. Scuola Guida Interattiva</b>	gratuito	ragazzi 6-12 anni	10-13, 14-18	15'	14
<b>17. Fisica</b>	€2,50 a partecipante	primaria e secondaria I	10,30+12+14,30+16	1 ora e 15'	50
<b>Ambiente</b>	€2,50 a partecipante	primaria e secondaria I	11,30+14,00+15,30	1 ora e 15'	50
18. Energia					
19. Rifiuti					
<b>20. Storia e Architettura</b>					
Greco-romano • Medievale • Rinascimentale					

## MENÙ SCUOLE



## PIZZA EXPRESS €7,20

(CONSIGLIATO PER I PIÙ PICCOLI)

- Trancio di pizza margherita
- Patate Fritte
- Bibita o 1/2 l. acqua minerale

## EMMEBURGER MENÙ €8,20

- Hamburger con patate fritte
- Bibita piccola

## MENÙ PIZZA €9,00

- Pizza Margherita
- Patate fritte
- Bibita o 1/2 l. acqua minerale

## MENÙ ITALIA €13,50

- Farfalle pomodoro e basilico
- Cotoletta di maiale con patate fritte
- Gelato o caffè
- Bibita o 1/2 l. acqua minerale



## MENÙ HOT DOG €7,60

- Hot dog
- Patate fritte
- Bibita piccola

## MENÙ BIMBI €8,20

(CONSIGLIATO PER I PIÙ PICCOLI)

- Pasta al pomodoro
- Wurstel o crocchette di pollo o bastoncini di pesce con patate fritte
- Bibita o 1/2 l. acqua minerale

## MENÙ RIALTO €12,50

- Sedanini pomodoro e mozzarella
- Cotoletta di pollo con patate fritte
- Gelato o caffè
- Bibita o 1/2 l. acqua minerale

- Un solo menù per gruppo (minimo 25 persone)
- Su richiesta sono disponibili pasti senza glutine.
- I pasti devono essere prenotati almeno 5 giorni prima della visita.
- È possibile concordare variazioni ai menù qui riportati.
- Le bibite sono da intendersi alla spina.
- Un pasto gratuito a pullman.
- Una persona paga per tutti.



## PAGAMENTO

Il pagamento può essere effettuato alla cassa o anticipato mediante bonifico. In questo caso, il bonifico bancario deve essere intestato a **S.E.P.A.R. S.p.A, Via Popilia 239 - 47922 Viserba di Rimini (RN)**. Coordinate bancarie: Banca di Rimini, filiale di Viserba (Rn), IBAN IT 07 N 08970 24201 000003029018. Causale: indicare nome scuola, n. ingressi, data visita, eventuali percorsi e pasti. Copia della contabile bancaria di avvenuto pagamento dovrà essere trasmessa via fax (0541.732 203) almeno 4 giorni prima della visita. La fattura deve essere richiesta al momento dell'emissione dei biglietti e verrà spedita in seguito.

## AVVERTENZE

La presente richiesta di prenotazione sarà valida solo se confermata da Italia in Miniatura. Copia della conferma ricevuta via fax deve essere presentata alla cassa di ingresso il giorno della visita, unitamente all'elenco dei partecipanti (alunni e insegnanti) su carta intestata della scuola. **Eventuali disdette saranno ritenute valide solo se perverranno entro il terzo giorno precedente la visita.** In caso di mancata comunicazione della disdetta, alla scuola sarà addebitato il costo dei percorsi didattici prenotati.

## INFORMATIVA IN MATERIA DI PROTEZIONE DEI DATI PERSONALI

Mod. n.10/ S.E.P.A.R. SpA/ 2011 - art.13 D.Lgs. 196/2003 (Codice in materia di protezione dei dati personali)

S.E.P.A.R. SpA La informa che i dati comuni e personali sono trattati per fini contrattuali, di fatturazione, gestionali, assicurativi, statistici, di marketing e promo-commerciali. Il trattamento dei dati personali avviene a cura del personale specificatamente incaricato (Ufficio Informazioni, Casse, Segreteria, Marketing, CED, Amministrazione e Direzione) con l'ausilio di mezzi manuali e informatici in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza degli stessi. Nel caso di gruppi scolastici o colonie verranno registrati solo i dati relativi alla scuola/colonia e non quelli degli allievi partecipanti. Il trattamento dei dati a Lei riferibili per le finalità promo-commerciali come per il trattamento dei dati personali avviene a cura del personale specificatamente incaricato (Ufficio Informazioni, Casse, Segreteria, Marketing, CED, Amministrazione e Direzione) con l'ausilio di mezzi manuali e informatici in modo da garantire la sicurezza e la riservatezza degli stessi. Nel caso di gruppi scolastici o colonie verranno registrati solo i dati relativi alla scuola/colonia e non quelli degli allievi partecipanti. Il trattamento dei dati a Lei riferibili per le finalità promo-commerciali non è di natura obbligatoria, pertanto il rifiuto al trattamento dei dati non comporta alcuna conseguenza se non l'impossibilità di informarla sulle attività di cui sopra e di usufruire dei servizi e delle promozioni a Lei riservate. I dati potranno essere comunicati, per le finalità sopra indicate, a società controllanti, controllate e collegate, Fondazioni, Organizzazioni non profit, agenzie di viaggio e di servizi, società di ristorazione, editoriali, di pubbliche relazioni e comunicazioni pubbliche, turistiche e di intrattenimento e ad enti pubblici. I dati non verranno diffusi all'esterno. Titolare del trattamento è S.E.P.A.R. SpA (con sede a Viserba di Rimini, Via Popilia 239, Tel. 0541-736736, Fax 0541-732203). Sono fatti salvi i diritti dell'interessato di cui all'art.7 del D.Lgs. 196/2003 (Diritto di accesso ai dati personali e altri diritti).



Telefono 0541.736 777 • Fax 0541.732 203 • scuole@italiainminiatura.com  
Via Popilia, 239 • 47922 Viserba di Rimini (RN) • www.italiainminiatura.com

## INFORMAZIONI UTILI

## TARIFFE

Gruppi scolastici (Minimo 25 persone)

Dal 12 al 31 marzo 2011: € 9,00 per alunno.

Dal 1 aprile al 9 ottobre 2011: €10,00 per alunno.

## Insegnanti

1 GRATUITO ogni 10 alunni paganti.

Insegnanti oltre la gratuità: tariffa gruppi scolastici.

## Genitori/accompagnatori

Dal 12 al 31 marzo 2011 €13,00 a persona.

Dal 1 aprile al 9 ottobre 2011: €15,00 a persona.

Autista del pullman: GRATUITO

Bambini fino a un metro di altezza: GRATUITI

È richiesto l'elenco dei partecipanti (alunni e insegnanti) su carta intestata della scuola. Una persona paga per tutti.

Supplemento percorsi didattici €2,50 a persona

(alunni, insegnanti oltre la gratuità, genitori/accompagnatori)

I percorsi didattici sono riservati alle scuole in visita al parco.

Stesse gratuità previste per l'ingresso.

Il calendario e le tariffe potrebbero subire variazioni.

## ATTRAZIONI

• Dal 12 al 31 marzo 2011 sono in funzione e comprese nel biglietto d'ingresso: Canoe, Venezia, Monorotaia, Scuola Guida Interattiva, Luna Park della Scienza, Padiglione del Gusto, Arena Spettacoli Piazza Italia e le microanimazioni presso le miniature. Dal 1 Aprile sono in funzione anche: Cannonacqua, Torre Panoramica, Play Mart, Sling Shot e Pinocchio. Le attrazioni effettuano una sosta dalle ore 13 alle 14.

## OMAGGI

Ogni scuola in visita a Italia in Miniatura nel 2011, anche se non partecipa ad un percorso didattico, potrà comunque scegliere uno dei seguenti omaggi:

- 1 copia del DVD "Capolavori in corso" ricco di curiosità, divertenti aneddoti sul parco e un gioco esclusivo per PC;
- 1 cartina d'Italia geo-politica.

## SPECIALE: CLUB INSEGNANTI AMICI

Ogni insegnante iscritto al Club:

- ad ogni visita con la propria scuola, gode dell'ingresso **GRATUITO** al parco, anche se in eccesso rispetto alle gratuità previste, e riceve un **BUONO SCONTO del 10 %** valido per le **consumazioni** nei ristoranti o per gli **acquisti** nei negozi;
- ad ogni visita privata gode dell'ingresso **GRATUITO** al parco, se accompagnato da una persona pagante.

L'iscrizione al Club è gratuita e si effettua presso l'Ufficio Informazioni interno al Parco.

## RADDOPPIA IL DIVERTIMENTO!

Il biglietto di ingresso consente l'ingresso gratuito il giorno successivo, nei giorni in cui le attrazioni sono in funzione. È necessario farsi apporre lo speciale braccialetto prima dell'uscita e conservare il biglietto. Regolamento sul sito.

## UN PARCO SENZA BARRIERE

Il parco non ha barriere architettoniche. Sul nostro sito e presso l'Ufficio Informazioni è possibile ricevere indicazioni sull'accessibilità delle attrazioni, in base alle disposizioni imposte dalla Commissione Provinciale di Vigilanza.

## RIENTRO IN GIORNATA

Per rientrare nell'arco della stessa giornata, è necessario farsi apporre un timbro sulla mano presso l'Ufficio Informazioni.

## PARCHEGGIO

I pullman usufruiscono della sosta gratuita.

## PIC NIC

Il parco dispone di diverse aree riparate, ombreggiate e dotate di tavoli e panche.

